

PODIUM
**CRÉA
ZONE**
2024
RÈGLEMENTS

Le concours « Podium de la CréaZone » du Salon du Jeu et du Jouet sera présenté dans le cadre du Salon du Jeu et du Jouet les 9 et 10 novembre 2024. Il se déroulera à l'intérieur de la « CréaZone », un espace de présentation des meilleurs prototypes de jeux de société québécois, lors de l'événement.

ARTICLE 1 – CONDITIONS GÉNÉRALES DE PARTICIPATION

1.1 – Le concours est ouvert à tous les auteurs québécois (résidant au Québec). Les membres du jury, les organisateurs et les salariés du Salon du Jeu et du Jouet ne sont pas autorisés à y participer.

1.2 – Tous les types de jeux de société sont acceptés, à l'exclusion des jouets, des jeux vidéo, des jeux de rôles, des casse-têtes ou des extensions de jeux existants. Les jeux constituant une atteinte aux bonnes mœurs ou au respect d'autrui ne seront pas acceptés.

1.3 – Le concours exclut les jeux édités ou auto-édités ou en cours de processus d'édition (signature d'un contrat d'édition ou en cours de sociofinancement) avant le 1^{er} novembre 2024. Si le statut d'un prototype inscrit au concours venait à changer avant cette date, l'auteur est tenu d'en informer l'organisation.

1.4 – Un prototype sélectionné (finaliste) ou primé au concours ne peut être soumis ou inscrit à une prochaine édition.

1.5 – L'auteur s'engage à présenter un prototype inédit. Le Salon du Jeu et du Jouet ne pourra en aucune mesure être tenu responsable de copie, plagiat ou contrefaçon pour des prototypes participant au concours. De plus, les candidats qui auraient présenté un prototype copié, plagié ou contrefait seront éliminés d'office, et tous les avantages acquis en cas de jeux primés seront perdus.

ARTICLE 2 – INSCRIPTION ET SOUMISSION D'UN PROTOTYPE

2.1 – L'inscription et la soumission d'un prototype devront se faire entre le 1^{er} septembre à 12 h et le 20 septembre à 16 h.

2.2 – Les auteurs qui souhaitent soumettre leur prototype au concours doivent payer leur inscription d'un montant de 20 \$ par jeu soumis sur le site du Salon du Jeu et du Jouet. Après réception du paiement, un PDF comprenant un lien d'inscription via un formulaire en ligne sera envoyé automatiquement par courriel.

2.3 – Le formulaire en ligne doit être dûment rempli avec les informations suivantes : nom, courriel, téléphone, adresse, titre du jeu, public visé, type de jeu, durée du jeu, âge requis ainsi qu'une brève description (50 mots maximum). Les auteurs devront également y déposer un lien vidéo (YouTube, Vimeo, etc.) d'une présentation vidéo de leur prototype d'une durée maximale de 2 minutes.

2.4 – Il n'y a pas de catégories ou de classification des jeux pour le concours. Les prototypes seront sélectionnés en regard des qualités et des spécificités présentées dans la présentation vidéo. Ils seront analysés en fonction des publics auxquels ils se destinent.

ARTICLE 3 – SÉLECTION DES FINALISTES

3.1 – La sélection de 8 prototypes finalistes se fera via un jury composé de gens de l'industrie du jeu qui visionneront et noteront tous les *pitchs* vidéo des prototypes inscrits.

3.2 – Les critères de sélection des finalistes sont les suivants (voir l'annexe):

- Intérêt et originalité de la thématique;
- Qualité de l'agencement des mécaniques de jeu;
- Impression générale de l'expérience ludique;
- Clarté de la présentation vidéo.

3.3 – L'annonce des 8 prototypes retenus pour la finale du concours et présentés dans la « CréaZone » du Salon du Jeu et du Jouet sera diffusée dans la semaine du 14 octobre 2024.

3.4 – Suite au processus de sélection, tous les prototypes inscrits au concours, finalistes ou non, recevront un document présentant l'évaluation et les commentaires des juges.

ARTICLE 4 – DÉROULEMENT DE L'ÉVÈNEMENT

4.1 – Les auteur(e)s des prototypes sélectionnés pour la finale du concours devront être présent(e)s ou représenté(e)s lors de l'évènement les samedi et dimanche 9 et 10 novembre 2024. Ils devront avoir en main leur prototype et le faire jouer aux visiteurs du salon. La « CréaZone » sera accessible le samedi et le dimanche de 9 h à 17 h.

4.2 – Chaque auteur dont le prototype atteindra la finale se verra offrir un espace de présentation dans la « CréaZone ». Chaque espace de présentation comprend une table (nappe et jupe) ainsi que 4 chaises. L'attribution d'un numéro de table à chaque auteur dans la « CréaZone » sera faite par ordre alphabétique.

ARTICLE 5 – JUGEMENT FINAL

5.1 – Le « Podium de la CréaZone » du Salon du Jeu et du Jouet souhaite primer 3 prototypes par année. C'est par l'entremise du jury que seront attribuées 3 positions pour les 3 meilleurs prototypes finalistes : « CréaZone d'OR Salon du Jeu et du Jouet », « CréaZone d'ARGENT Salon du Jeu et du Jouet » et « CréaZone de BRONZE Salon du Jeu et du Jouet ».

5.2 – La sélection des gagnants se fera suite à une présentation individuelle de chaque prototype au jury de la phase 2 le samedi 9 novembre 2024, selon un horaire établi au hasard. Cette présentation d'une durée fixe de trente minutes prendra la forme choisie par l'auteur (explication des règles, tours de jeu, simulation d'une fin de partie, etc.) afin de mettre en valeur son jeu.

5.3 – La délibération des juges se basera notamment sur les critères suivants :

- Optimisation de l'ergonomie et de la mise en place du prototype;
- Fluidité du tour de jeu;
- Potentiel commercial du concept;
- Plaisir de jouer.

ARTICLE 6 – COUP DE CŒUR DES VISITEURS

6.1 – Fort de nombreux visiteurs au salon, le public pourra se prononcer sur le prototype qui lui apparaît le plus intéressant.

6.2 – Les 8 prototypes finalistes seront admissibles pour le « Coup de cœur des visiteurs ». Ainsi, il est possible qu'un prototype soit primé (podium) et qu'il obtienne également la mention « Coup de cœur des visiteurs ».

6.3 – Le vote du public pour le « Coup de cœur des visiteurs » se terminera à 15 h, le dimanche 10 novembre 2024.

6.4 - Le lauréat du prix se verra remettre une plaque honorifique.

ARTICLE 7 – REMISE DES PRIX

7.1 – L'annonce des gagnants se fera le dimanche 10 novembre 2024 à 16 h, en présence des auteurs, pendant le Salon du Jeu et du Jouet.

7.2 – Les 3 jeux primés par le jury recevront une plaque témoignant de leur succès au concours. Le primé « CréaZone d'OR Salon du Jeu et du Jouet » obtiendra une bourse de 500 \$ OU un kiosque de 10 x 10 pieds l'année subséquente du concours afin de présenter les avancements de son prototype ou pour vendre des copies du jeu (si édité). Les 3 autres gagnants se verront offrir un rabais de 50 % sur un espace de 10 x 10 pieds l'année suivante.

7.3 – Les auteurs des prototypes ayant atteint la finale pourront employer la mention « Finaliste au Podium de la CréaZone du Salon du Jeu et du Jouet 2024 ». Les auteurs des prototypes primés pourront employer la mention « Primé (OR, ARGENT ou BRONZE) au Podium de la CréaZone du Salon du Jeu et du Jouet 2024 ». Ces mentions ont pour objectif de valoriser les actions de communication et de marketing des prototypes et d'associer gratuitement le visuel sur celui-ci pour une durée illimitée.

7.4 – Dans le cas d'une commercialisation du produit, l'auteur pourra également se prévaloir du droit d'apposer le visuel sur la boîte du jeu.

La candidature au Concours « Podium de la CréaZone » Salon du Jeu et du Jouet 2024 implique l'acceptation intégrale du présent règlement. Tout manquement à celui-ci pourra entraîner la disqualification d'un prototype ou le retrait d'un prix.

Le Salon du Jeu et du Jouet se réserve le droit d'annuler ou de reporter ce concours en cas de force majeure, sans que cette annulation ou ce report puisse donner droit à une indemnité ou à un dédommagement quelconque.

En cas de conflit, les organisateurs se réservent un droit de regard et de gestion.



ANNEXE GRILLE DE JUGEMENT - PHASE 1



Podium de la CréaZone 2024

Grille d'évaluation du Jury

ÉTAPE 1 (Sélection des finalistes)

Nom de l'auteur(trice)

Titre du prototype

Joueurs

Durée

Âge

Type de public visé

Type de jeu

Description

Lien vers le pitch vidéo (2 minutes)

Notez votre appréciation de chacun des critères avec une gradation systématisée (et son équivalent numérique):
MENU DÉFILANT - Excellent (9/10), Très bien (8/10), Bien (7/10), Passable (6/10) ou Faible (5/10).

Vous pouvez ajouter des commentaires "par critère"
si c'est plus simple, ou plus instinctif pour vous.

Critères

Votre appréciation

Commentaires

Intérêt et originalité de la thématique

Qualité de l'agencement des mécaniques de jeu

Impression générale de l'expérience ludique

Clarté du pitch de vente

En vue de l'amélioration du prototype ou de la candidature, donnez quelques commentaires à l'attention de l'auteur(trice).
Tous les commentaires fournis seront retournés à l'auteur sans identifier le ou la juge qui les a formulés.

QUELLES SONT VOS PREMIÈRES IMPRESSIONS À L'ISSU DE LA PRÉSENTATION?

QU'EST-CE QUE CE PROTOTYPE SEMBLE FAIRE DE BIEN?

QU'EST-CE QUI SERAIT À AMÉLIORER?